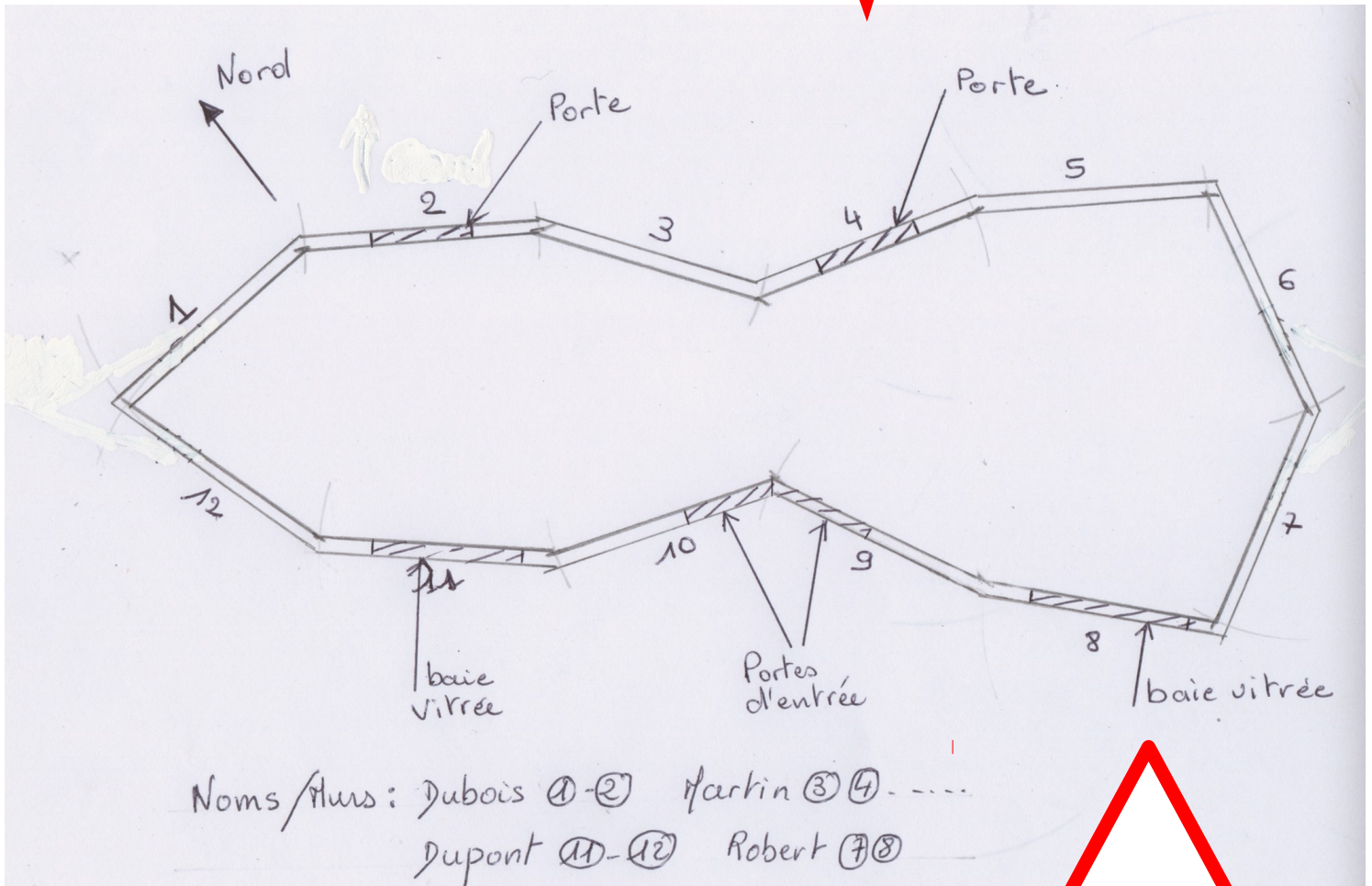


Cahier des charges

Sur une feuille blanche qui servira de page de présentation du dossier, **chacun** va :

- dessiner (règle ET compas) un schéma de la vue de dessus (**tracé au sol**) de la maquette en prenant soin de la découper en 12 éléments identiques (voir exemple ci-dessous).
- numéroter les murs, indiquer les portes, les fenêtres, le nord.



Sur le document, tu rajouteras en titre : **Projet maquette domotisée.**

Seuls 2 de ces murs seront des murs pleins (sans porte ni fenêtre)

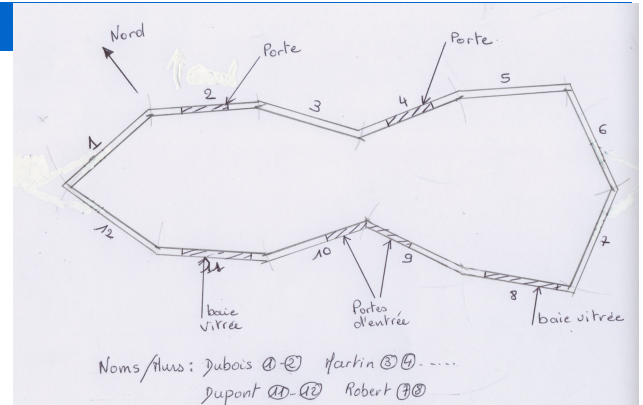
Quand cette partie aura été validée par le professeur, tu rajouteras ensuite les cloisons intérieures et le nom des pièces que tu as imaginées.

Ensuite vous ferez scanner par le professeur vos dessins et **vous devrez décider des 2 solutions celle que vous choisirez pour continuer.**

MODÉLISATION SUR LE LOGICIEL SWEET HOME 3D

Comme nous ne pouvons pas fabriquer chaque objet de votre projet, nous nous contenterons de fabriquer les cloisons extérieures, ce qui nous impose de préparer virtuellement à quoi ressemblera le projet abouti.

Chaque binôme va utiliser le plan d'ensemble *choisi* pour le modéliser dans SweetHome 3D et proposer son idée d'aménagement en suivant la procédure suivante :



1. importer le plan scanné dans SweetHome pour en faire le plan de masse (**Plan** □ **Importer l'image d'arrière plan**)
2. tracer dessus tous les murs extérieurs
rappel : nous sommes à l'échelle 1/20^{ème}, donc chaque mur fera 3,6m de long et 10cm d'épaisseur
3. placer toutes les ouvertures (fenêtres et portes)
4. tracer toutes les cloisons intérieures
5. créer toutes les pièces
6. rajouter toutes les portes nécessaires entre les pièces
7. aménager l'intérieur et l'extérieur grâce aux bibliothèques d'éléments
8. *bonus* : peindre les murs et cloisons

PRÉSENTATION DES MAQUETTES VIRTUELLES

Chaque binôme va préparer un diaporama pour présenter son projet d'aménagement, celui-ci regroupera juste :

1. les 2 plans d'ensemble scannés et expliciter votre choix,
2. la vue 2D de la maquette virtuelle,
3. une vue 3D globale,
4. autant de captures d'écran que nécessaire pour détailler les différentes pièces.

Libre à chacun de rajouter autant d'annotations que voulu pour justifier/expliciter les choix.

PRÉSENTATION PAR L'ÉQUIPE

Dans un diaporama global, pour l'équipe, vous allez concaténer les diaporamas de chaque membre du groupe et choisir la version de la maquette virtuelle que vous retenez pour l'équipe. Chacun devra ensuite passer à l'oral pour expliquer sa partie.

Le plan du diaporama global sera donc le suivant :

1. une diapositive de présentation,
2. les 6 diaporamas (voir ci-dessus) à la suite l'un de l'autre,
3. la présentation de l'aménagement choisi, *parmi les 6*, pour toute l'équipe.